

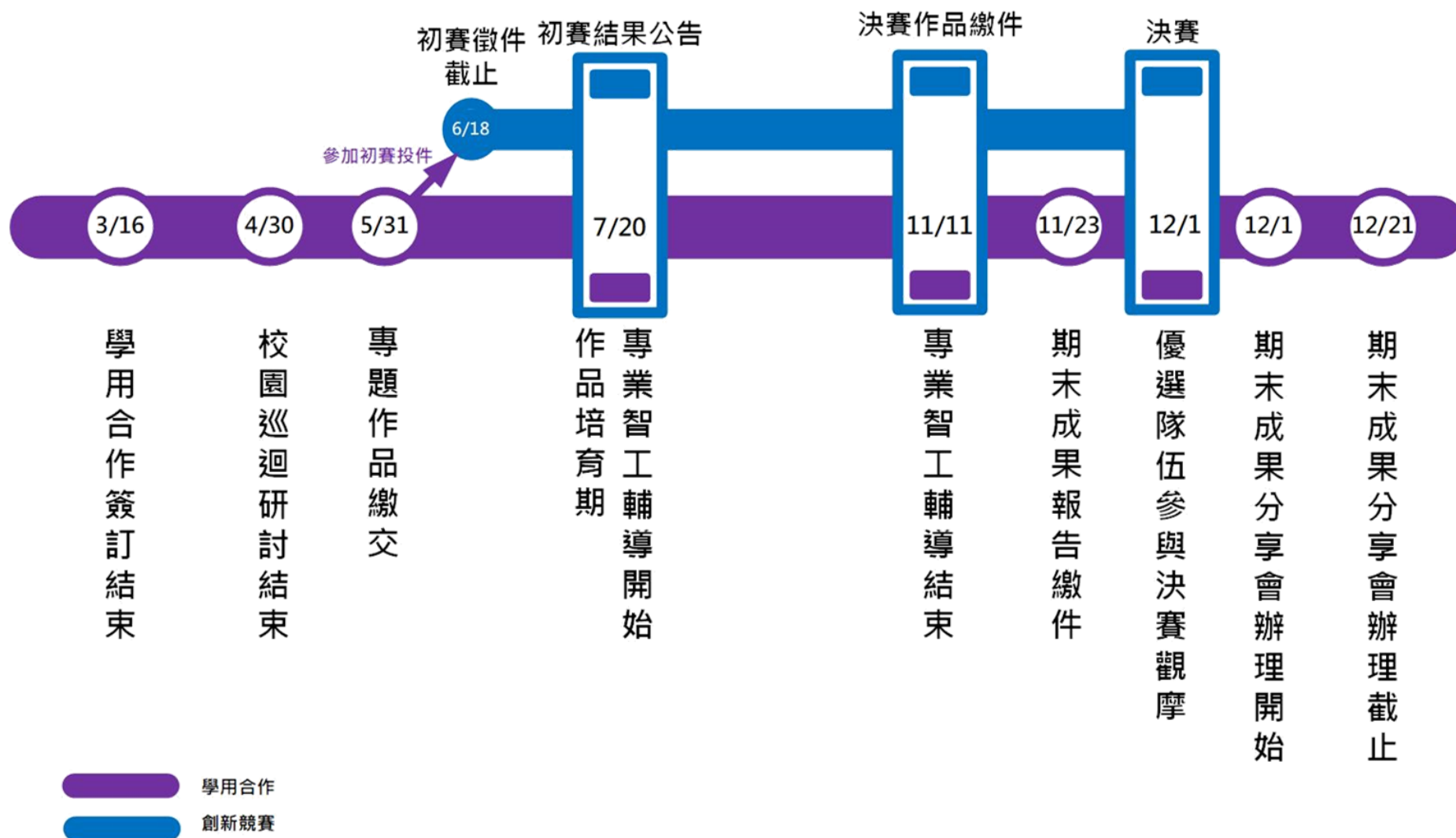
第一屆 校園數位社會創新計畫

2018 計畫說明

計畫緣起

- 「社團法人中華民國資訊社會推廣協會」為推展學校研發成果產品化，以「數位社會創新」為號召，鼓勵師生籌組團隊參與競賽與研討會，協助鄉鎮或在地組織(非營利組織、政府組織或在地協會)解決現有議題，並透過實作方式來增進數位科技與社會創新服務實踐的連結，加速大專生在社會創新服務的實踐，期能強化學用資源與科技服務的應用，帶動數位社會創新的校園新環境與風氣，創造產業與學校培育人才的雙贏。

學用合作時程規劃



學用合作執行

學用合作 簽訂

- 合作學校：公開甄選及個別邀請作業。
- 依需求與各校簽訂學用合作同意書等行政作業。
- 詳見學用合作文件草案。



研討活動

- 資推會：各校訪視與舉辦說明會。
- 校方：校內進行競賽隊伍籌備及提案。
- 至各校舉辦數位社會創新競賽與設計思維研討。



專題培育

- 入選決賽：依據參賽辦法執行。
- 未入選決賽：專業智工團隊輔導機制。



期末成果

- 進入決賽：依據參賽辦法執行。
- 學用合作期末成果分享會。
- 成果簡報繳交。

學用合作簽訂(1/3)

- 依據教育部規劃，各校皆訂定校系發展目標，貴校可趁此次學用合作扣合貴校**高等教育深耕計畫**之發展，其優點如下：
 1. 校方發展：善用學用合作資源，發展高等教育深耕計畫。
 2. 學生實作：透過學用及競賽活動作為實習或專題場域，增進並訓練學生解決問題與創新思考能力。
 3. 社區連結：藉競賽與現有議題發想、問題解決進一步回饋社區。

學用合作簽訂(2/3)

- 學用合作簽訂內容如下：

1. 「學用合作」方向為「數位社會創新」。
2. 依貴校高等教育深耕計畫，選定之校發展目標作為「學用合作」主題，例：人工智慧、大數據、物聯網...等。
3. 結合上述兩點，訂定貴校「學用合作」方向，即可訂為：
「人工智慧在數位社會創新之應用」。

學用合作簽訂(3/3)

- **說明會：**

至各校進行說明會，並針對此次合作主題—「數位社會創新」進行說明。

- **團隊籌組：**

1. 簽訂「學用合作」合約後，校方進行競賽隊伍籌備及提案。
2. 每校10~12組，每組3~5人，各組皆需有指導老師。
3. 參加團隊需繳交學用合作相關文件，如後說明。

數位社會創新與設計思維研討

- 數位社會創新與設計思維研討：

針對「可行性」、「存續性」、「需求性」三方面思考，以人的需求出發，簡化現有設計思考模式，增加參賽團隊競賽作品品質。

1. 說明：舉辦一場研討會(4/2~5/31期間辦理，約3~4小時)。
2. 地點：貴校電腦教室。
3. 人數：約50人，競賽隊伍與指導老師。

專題作品培育期

專題作品培育期分為兩個部分，如下說明：

- 入選決賽團隊：
依據競賽辦法辦理。
- 未入選決賽團隊：
未入選決賽的學生隊伍，由專業智工團隊提供各組學生隊伍技術及諮詢，
提升**高等教育深耕計畫**之發展成果及產出。

期末成果分享會

- 地點：貴校活動中心或展演場地。
- 時間：於12月3日(一)~12月21日(五)週間下午辦理。
- 對象：參與本計畫師生及其他貴賓。
- 待議活動內容：
 - 海報或成果簡報展示。
 - 人氣獎：攤位設置除展示作品外，亦設置投票區(紙本或電子另議)，挑選最佳人氣獎，以鼓勵參與計畫學生。

學校參與計畫之義務

1. 名單提供：辦理校內甄選及提供參與本計畫之學生名單、團隊/組別。
2. 指導老師：指派指導老師，給予參與本計畫之學生輔導及協助。
3. 活動辦理：協助資推會舉辦說明會、研討會、成果展等場地及相關軟硬體提供。
4. 成果繳交：督導並協助學生於校園數位社會創新計畫之作品製作及成果簡報等表單，並於期末成果分享會前提交成果簡報予資推會。

學生權利與義務-權利

1. **高額獎金**：進入決賽學生有機會獲得：特優1組-100萬、優等3組-各20萬或特別獎3組-各5萬。
2. **產業協助**：專業智工團隊技術與諮詢。
3. **能力培訓**：提供「數位社會創新與設計思維研討」並搭配學校專題課程，達到訓用合一的效果。
4. **成長歷程**：
 - 汲取資訊知識及人文素養的提升。
 - 深度瞭解臺灣特定鄉鎮。
 - 學習知識的傳遞及團隊合作精神的學習。
 - 與NPOs商討，深度在地化。
 - 專題研究及社會實踐得到自我成長及內涵、能力的提升。
5. **參與證明**：完成計畫成果要求，可獲得結業證書。

學生權利與義務-義務

- 1. 出席活動：**須配合參加計畫期間專案辦公室所規劃及安排的相關活動，如：說明會、研討會、期末成果分享會等，未能全程參與者，則無法獲得本會所提供之結業證書。
- 2. 參與競賽：**每組需於計畫期間，參與數位社會創新競賽及繳交競賽資料。
- 3. 成果繳交：**每組需於期末成果分享會前繳交成果簡報電子檔。(時程將由資推會專案辦公室公告)。
- 4. 活動參與注意事項：**
未能出席活動者請假程序：僅可請假一次，並親自於活動前2天告知指導老師及專案辦公室，並說明請假事由(若為突發狀況，可請同學代為轉告)。若未辦理請假手續，無故缺席者不發予結業證書。

報名資訊填寫及計劃書內容範本(1/2)

附件一：團隊資料表

學校名稱 University		隊伍名稱	
作品名稱		縣市鄉鎮	
合作在地組織			
指導教師	E-mail		
系所 Department	職稱 Title	電話	
		手機	
組長(1)	系所	手機	
電子郵件	負責工作		
通訊地址			
副組長(2)	系所	手機	
電子郵件	負責工作		
通訊地址			
組員(3)	系所	手機	
電子郵件	負責工作		
組員(4)	系所	手機	
電子郵件	負責工作		
組員(5)	系所	手機	
電子郵件	負責工作		

附件二：計畫內容範本

一、 **封面頁：作品名稱**
請依照規範命名作品名稱：「 （作品主題命名），以 （台灣鄉鎮或區）為對象」，例如：「螃蟹保育與周邊交通環境共存改善，以為屏東縣恆春鎮為對象」

二、 **主題分析**
說明作品主題的人事時地等環境背景，建立討論基礎並提出適當假設

三、 **地方組織意見**
針對本作品中初步發想，在地組織（包括政府或非營利組織）所回饋的意見，或合作的方式

四、 **任務及目標設定**
此計畫欲改善之議題任務及目標設定

五、 **行動構想與改善計畫**
以數位科技改善社區生活品質為社會創新為題材，說明此計畫之行動構想與改善之具體做法

六、 **附錄：參考文獻來源**
相關文獻參考來源

報名資訊填寫及計劃書內容範本(2/2)

附件三：個資及肖像權同意書

肖像授權同意書	
本人_____ (被拍攝者為未成年人時其法定代理人_____)	
同意並授權社團法人中華民國資訊社會推廣協會拍攝、使用、修飾、公開展示本人之肖像、姓名、聲音於各種形式的著作載體及媒體，並可於日後為相關展示、廣告、出版等使用。本人亦對拍攝內容、拍攝模式、規劃內容及作業流程應予保密，未經社團法人中華民國資訊社會推廣協會同意不得外流。	
(20歲以下未成年人應請法定代理人簽章)	
立同意書人：_____ (本人親簽)	法定代理人：_____ (簽章)
身分證字號：_____	身分證字號：_____
電 話：_____	電 話：_____
日期：中華民國 年 月 日	
<hr/>	
個人資料使用同意書	
本人_____ (立同意書人為未成年人時其法定代理人_____)	
茲同意社團法人中華民國資訊社會推廣協會取得本人個人資料 (包括姓名、身分證字號、地址、電話、e-mail等) 為「校園數位社會創新」計畫之使用，並於進行相關工作之蒐集、處理及利用 (包括國際傳輸) 本人之個人資料，利用之期間、地區、對象及方式均不受任何限制，並得委託第三人為前述之行為。	
本人了解就所提供之個人資料依法得行使權利，如(1)查詢或請求閱覽、(2)請求製給複製本、(3)請求補充或更正、(4)請求停止蒐集、處理、利用或(5)請求刪除等權利。	
本同意書如有未盡事宜，依個人資料保護法或其他相關法規規定辦理，並瞭解此一同意書符合個人資料保護法及相關法規之要求，具有書面同意 貴協會蒐集、處理及使用本人之個人資料之效果。	
(20歲以下未成年人應請法定代理人簽章)	
立同意書人：_____ (本人親簽)	法定代理人：_____ (簽章)
身分證字號：_____	身分證字號：_____
電 話：_____	電 話：_____
日期：中華民國 年 月 日	