公司基本資料表

|  |
| --- |
| 公司基本資料 |
| 公司名稱 | 眼界科技有限公司 | 統一編號 | 42700722 |
| 員工人數 | (高雄) 人 ，(其他) 10 人 | 資本額 | 100萬 |
| 企業官方網站 | <http://www.eyemax-asia.com/><http://eyemaxvr.com/index.php>  | 人才招募網站 |  |
| 公司代號(上市、上櫃、興櫃、公開發行) | □上市 □上櫃 □興櫃 □公開發行 代號:\_\_\_\_\_\_\_ | 請另附提供2MB以上的公司LOGO檔 |
| 公司地址 |  |
| 公司簡介(經營理念.願景目標.沿革等)200字內 | Eyemax眼界科技有限公司為國內第一家同步「穿戴式虛擬實境眼鏡」及「虛擬實境體感機」的公司，除了手機、桌機的應用外，更將其延伸至體感的運用中，透過視覺所及、再加上體感機在影片播放的同時隨著擺動，藉由二者間相乘效果，完全帶領體驗者進入虛擬現實的時空交錯中。Eyemax眼界科技有限公司一直以來致力於虛擬實境的應用與發展，第一家「Eyemax虛擬實境體驗館」在臺中逢甲商圈成立，實現了真正的「人機體驗」，透過眼中所見、身體所感，讓體驗者真真實實的感受到虛擬實境帶來的震撼力量！在未來，Eyemax眼界科技有限公司將持續發掘更多的虛擬實境商品，提供專屬的平台、產業育成中心及多元化的管道。 |
| 主要產品 | 穿戴式虛擬實境眼鏡」及「虛擬實境體感機，專屬的平台 |
| 優良實績 | http://www.eyemax-asia.com/cht/news.php |
| 人資制度 | 無 |
| 聯絡人 | 陳韋聿 | 職稱 | 營運長特助 |
| 聯絡電話/分機 | 07-3387628 | 聯絡傳真 |  |
| E-mail | yumichen@eyemax-asia.com |
|  |
| 職缺資料(可徵正職/實習/兼職) **職缺表格不敷使用，可使用excel版填寫** |
| 項次 | 職務名稱 | 需求人數 | 最低起薪 | 最高起薪 | 工作時間 日班/輪班 | 工作地點 | 學歷 | 工作經驗 | 技能條件 | 工作內容 | 到職日 |
| 1 | 程式實習生 | 3-5 | 無 |  | 日班 |  | 資訊管理系 |  | C# / C++ / Unity | 1.設計遊戲架構2.開發遊戲程式3.設計遊戲玩法 |  |
| 2 | 動畫實習生 | 3-5 | 無 |  | 日班 |  | 動畫與遊戲設計系 |  | 3ds Max、Unity3D、Adobe Photoshop | 1.遊戲內角色、怪物、物件動作及動態設計製作2.影片動畫設計製作3.角色骨架架設 |  |
| 3 | 建模實習生 | 3-5 | 無 |  | 日班 |  | 動畫與遊戲設計系 |  | 3ds Max 、Adobe Photoshop | 1.建模、材質、打光與遊戲場景相關經驗 2.製作3D人物模型、場景、物件 |  |
| 4 | 體感控制實習生 | 3-5 | 無 |  | 日班 |  | 資訊工程系 |  | C# / C++ / Unity | 結合體感與VR控制設計 |  |

(表格不敷使用，請自行增列)

**高雄市數位內容產業扶植專案團隊聯絡資訊：**

江家宏07-9667212/0955-572-125 yingcch@iii.org.tw

陳怡君07-9667241/0913-119-552 gobbychen@iii.org.tw

魏孟瑋07-9667231/0955-067-733 melissameng@iii.org.tw