



南台科技大學「教師專業成長研習會」動態報表

填表日期： 101 年 10 月 05 日

一、研習活動安排

主辦系所	資訊管理系	計畫名稱	教師專業成長研習會
活動名稱	MIT App Inventor	舉辦日期	101 年 10 月 05 日
活動地點	L406	活動時間	下午 2:00 - 下午 5:00

二、研習活動內容

講演題目	動畫程式設計、動畫遊戲設計		
演講人	陳俊吉	服務單位	職場電腦 pcjob.com
		服務職稱	專案副總
主持人	無		
參加人員	教職員 22 人參加		
活動目的	此課程將對 Android App 有興趣但無任何程式設計基礎的人設計，在此課程。終將讓學員學習程式設計，並能從開發工具中學習到 App 的各種應用程式的開發，並從而瞭解及完成 Android App 的作品。		

三、研習活動實施成果

實施情形	(註：文字敘述可列出：講者背景資料介紹、研習過程的內容、研習的問題與討論等。)		
	<ol style="list-style-type: none"> 1. 動畫遊戲的開始-手機畫面設計。 2. 整體的 BlockEditor 的設計教學。 3. 動畫遊戲的基礎二-沒有計時器也可以動的動畫。 4. 小小畢卡索(MyPicasso)-自製小畫家程式。 		

註：請依內容所需將表格延伸使用

四、研習活動成果照片



講師上課過程



講師上課過程



講師觀看學員學習狀況



講師與學員互動



講師與學員互動



講師與學員互動